**Planificación de Modelos en NetLogo**

***Modelo 1: Propagación de Epidemias***

1. **Propósito**: Analizar cómo se propaga una enfermedad en una población y observar los factores que afectan la transmisión.
2. **Agentes**:  
    - Personas (representadas por tortugas en NetLogo), algunas sanas, otras infectadas, y otras recuperadas.
3. **Entorno**:  
    - Espacio de interacción donde las personas se mueven libremente y pueden infectarse al estar cerca de un infectado.
4. **Reglas**:  
    - Una persona infectada tiene una probabilidad de transmitir la enfermedad al acercarse a una persona sana.  
    - Después de cierto tiempo, una persona infectada puede recuperarse y volverse inmune.
5. **Parámetros** ajustables:  
    - Tasa de infección, tiempo de recuperación, y porcentaje de personas inicialmente infectadas.
6. **Resultados** **esperados**:  
    - Observar el número de infectados, recuperados y sanos en función del tiempo.

***Modelo 2: Ecosistema de Depredador-Presa***

1. **Propósito**: Examinar la dinámica entre depredadores y presas en un ecosistema.
2. **Agentes**:  
    - Depredadores y presas (tortugas).
3. **Entorno**:  
    - Ecosistema en el que depredadores cazan presas y las presas se reproducen.
4. **Reglas**:  
    - Los depredadores se mueven en busca de presas. Si encuentran una, la consumen y ganan energía.  
    - Las presas se reproducen con probabilidad determinada cuando encuentran espacio libre.
5. **Parámetros ajustables**:  
    - Tasa de reproducción de las presas, tasa de consumo de los depredadores y la cantidad inicial de ambos grupos.
6. **Resultados esperados**:  
    - Ver cómo varían las poblaciones de depredadores y presas a lo largo del tiempo.

***Modelo 3: Difusión de Innovaciones***

1. **Propósito**: Observar cómo una innovación se difunde en una población con diferentes niveles de aceptación.
2. **Agentes**:  
    - Personas (tortugas), algunas adoptadoras tempranas y otras rezagadas.
3. **Entorno**:  
    - Un espacio donde las personas interactúan, facilitando la transmisión de la innovación.
4. **Reglas**:  
    - Las personas tienen una probabilidad de adoptar la innovación al encontrarse con una persona que ya la ha adoptado.  
    - La probabilidad de adopción depende del tipo de persona (temprana o rezagada).
5. **Parámetros ajustables**:  
    - Tasa de adopción, porcentaje inicial de adoptadores y tiempo de interacción entre agentes.
6. **Resultados esperados**:  
    - Evaluar el número de personas que han adoptado la innovación a lo largo del tiempo.

***Modelo 4: Crecimiento Urbano y Uso de Suelo***

1. **Propósito**: Modelar el crecimiento urbano y la expansión de áreas de uso de suelo.
2. **Agentes**:  
    - Zonas urbanas y zonas rurales (parches en NetLogo).
3. **Entorno**:  
    - Un espacio con áreas urbanas y rurales donde se expanden las zonas urbanas en función de su cercanía a otras zonas urbanas.
4. **Reglas**:  
    - Las zonas urbanas tienen una probabilidad de expandirse a zonas rurales cercanas.  
    - La expansión depende de factores como la cercanía a carreteras o a otras áreas urbanizadas.
5. **Parámetros ajustables**:  
    - Tasa de expansión urbana, densidad de zonas urbanas iniciales, y factores de atracción.
6. **Resultados esperados**:  
    - Visualizar la expansión de las zonas urbanas y la reducción de áreas rurales en el tiempo.